HotelHub

1. Implementare propusa pentru Sprint II:

* Proiectare entitati si creare clase utilizate
* Crearea functiilor de baza din comunicatia cu baza de date
* Comunicarea backend cu baza de date si formularea rolurilor actorilor
* Crearea paginilor de autentificare / creare cont / home
* Crearea functionalitatilor de afisarea camere disponibile, hoteluri (client)
* Crearea functionalitatilor de afisarea camere in curs de aprobare (administrator)

2. Implementare realizata pentru Sprint II:

* Proiectare entitati si creare clase utilizate
* Crearea functiilor de baza din comunicatia cu baza de date
* Comunicarea backend cu baza de date si formularea rolurilor actorilor
* Crearea paginilor de autentificare / creare cont / home

3. Ce ne-a ramas de facut:

* Crearea functionalitatilor de afisarea camere disponibile, hoteluri (client)
* Crearea functionalitatilor de afisarea camere in curs de aprobare (administrator)